



DIXIÈME CHALLENGE DES HWARANGS GRANDS HWARANGS TAEKWONDO – HAPKIDO

Samedi 18 mai 2024

Palais des sports
90 rue Féray
91100 Corbeil-Essonnes

**DOSSIER D'INFORMATIONS A L'ATTENTION DES
ADHERENTS**



Date & Lieu

Samedi 18 mai 2024
Palais des sports
90 rue Féray
91100 Corbeil-Essonnes

Programme de la compétition

9h00 : Briefing des juges
9h45 : Information aux compétiteurs SENIORS/MASTERS
10h00 : Début de la compétition **EN INDIVIDUEL SENIORS et MASTERS**
13h30 : Information aux Equipes de compétiteurs
13h45 : Début de la compétition **EN ÉQUIPE**
15h15 : Information aux compétiteurs JUNIORS et CADETS
15h30 : Début de la compétition **EN INDIVIDUEL JUNIORS et CADETS**

Épreuves Compétition individuelle	Épreuves Compétition en équipe
- Épreuve de Puissance Coup de Pied - Épreuve de Vitesse - Épreuve de Dextérité - Parcours du combattant - Casse	- Epreuve de Puissance Coup de pied - Epreuve de Vitesse - Parcours du combattant - Poomsé synchronisé - Démonstration Hanbon/Hoshinsul

Descriptions des épreuves pages 5 à 8

Pour la compétition individuelle, les catégories Masters 1 & 2 seront regroupées.
Pour la compétition par équipes, les catégories Masters (1,2&3) seront fusionnées.
Pour toutes les catégories, Féminin/Masculin mélangés.

Les catégories de la saison 2023/2024 sont :

Catégorie	Année de naissance
CADETS	2012 – 2011 - 2010
JUNIORS	2009 - 2008 – 2007
SENIORS	2006 à 1995
MASTERS 1 & MASTERS 2	1994 à 1985
MASTERS 3	1984 et avant

Chaque catégorie sera divisée selon le grade des participants :

- Catégorie C : de 10^e à 7^e Keup
- Catégorie B : de 6^e à 4^e Keup
- Catégorie A : de 3^e à 1^{er} Keup
- Catégorie A+ : à partir de 1^{er} Dan



Accréditations

Les accréditations devront être retirées **sur place le vendredi 17 mai, entre 19h30 et 21h pour les Cadets/Juniors/Seniors/Masters individuel et équipe.**

ACCREDITATION INDIVIDUELLE. Chaque compétiteur présentera son passeport sportif à jour ou la preuve de licence fédérale pour les adhérents de la FAMA afin de pouvoir retirer son accréditation.

IMPORTANT : Les participants qui ne seront pas accrédités dans les créneaux impartis seront définitivement retirés des listes de la compétition. De plus, les accréditations ne seront délivrées qu'après vérification du grade d'inscription.

N.B. : Les participants étrangers devront faire partie d'une Fédération affiliée à l'ETU et/ou WTF, et les combattants inscrits à la compétition ne peuvent pas être coach, ni arbitres.

Arbitrage & Bénévoles

Afin d'assurer le bon déroulement de la compétition, **chaque club s'engage à inscrire au moins 2 arbitres (UNE BARETTE ROUGE ou plus) ou 1 arbitre et 1 bénévole pour 5 participants.**

Les arbitres se présenteront dans une tenue correcte : pantalon noir ou sombre et haut blanc, chaussures de TKD ou baskets blanches propres.

Si tenue demandée non disponible, faire au mieux pour s'en rapprocher en privilégiant les couleurs de la tenue.

IMPORTANT : La compétition ne peut se dérouler correctement que grâce à l'implication de vos adhérents. Merci de faire au mieux pour inscrire un maximum de juges et bénévoles. Une pénalité de 3 points sera appliquée sur le total des points du club si les minima ne sont pas remplis.

Règlement de la compétition

- Inscriptions :

- Pour les compétiteurs pratiquant plusieurs disciplines, la discipline d'inscription doit être celle où le compétiteur a le grade le plus haut.
- Les grades et les dates de naissance des compétiteurs doivent être vérifiés avant l'inscription. Une pénalité de 3 points sera appliquée sur le total des points du club pour chaque erreur relevée lors de l'accréditation.



- Dans chaque catégorie :

- En fonction du nombre d'inscrits, il y aura soit directement des phases finales soit les candidats seront répartis par poules d'au plus 4 compétiteurs.
- Pour chacune des épreuves, le compétiteur obtient un nombre de points. Le total des points accumulés sur l'ensemble des épreuves définira un classement soit pour la poule soit pour la catégorie.
- Les premiers et éventuellement deuxièmes de chaque poule (en fonction du nombre de participants dans la catégorie) seront qualifiés pour la phase finale de leur catégorie.
- Les premiers, deuxièmes et troisièmes de chaque catégorie recevront une médaille.
- Les trois meilleurs clubs seront récompensés par une coupe en fonction du nombre de médailles obtenues. Dans chaque poule, une première place rapporte 3 points au club, une deuxième place 2 points, et une troisième place 1 point. Lors des phases finales, une médaille d'or rapporte au club 10 points, une médaille d'argent 8 points et une médaille de bronze 6 points. En cas d'égalité de points, le club gagnant sera désigné par le nombre de premières places de catégories.

- **Tenue :** dobok blanc col blanc sans protection, ceinture (col poom pour les Pooms ou col noire pour les Dans).

- **Responsabilité :** Les compétiteurs mineurs restent sous la responsabilité des parents en dehors de l'aire de compétition.

Droit à l'image

Toute inscription engendre automatiquement l'acceptation des conditions suivantes :

- Les organisateurs peuvent prendre des photos / vidéos des candidats sur le lieu de la manifestation.
- Ces prises de vue peuvent être diffusées sur les différents supports de communication de l'école de la Vague bleue sans consentement préalable.



Description des épreuves INDIVIDUELLES

Les compétiteurs participent à chaque épreuve et obtiennent un nombre de points en fonction de leur prestation.

En cas d'égalité, les juges se référeront au classement de l'épreuve casse.

Épreuve de Puissance Coup de pied

Objectif : Frapper le plus fort sur cible en coup de pied avec un Yop tchagui (coup de pied poussé de profil).

Épreuve de vitesse

Objectif : Marquer le plus de points possible en coup de pied en 20 secondes en reposant le pied systématiquement.

Épreuve de Dextérité

Objectif : Frapper le plus de cibles possible en coup de pied (Bandal Tchagui ou Dolyo Tchagui) de bas en haut.

- Ne pas reposer le pied
- Ne pas sauter de cible
- Ne pas sautiller

Parcours du combattant

Objectif : Finir le parcours le plus vite possible.

- Si un agrès n'est pas correctement effectué, le compétiteur devra le refaire.

Casse

Objectif : Réaliser la meilleure casse.

Le participant choisira la casse de son choix en tenant compte des critères définis plus bas.

Conseil : Préparer une deuxième casse en cas de deuxième tour.

Les techniques sont libres, dans la limite de 4 techniques et de 3 planches par technique. Les candidats devront réaliser leur casse en moins de 45 secondes (placement des porteurs compris) et se chargeront de venir accompagnés de leurs porteurs.



Description des épreuves EN ÉQUIPE

Une équipe **peut être formée de membres de plusieurs clubs**, mais elle ne devra en **choisir qu'un sous lequel s'inscrire**.

Une équipe peut être composée de **compétiteurs de grades différents**, c'est le grade du compétiteur **le plus gradé qui déterminera la catégorie** de l'équipe.

Une équipe peut être composée de **compétiteurs d'âge différents**, c'est l'âge du **compétiteur le plus âgé qui déterminera la catégorie**. Exception faite de la catégorie Séniors qui prévaut sur les catégories Masters.

Une équipe devra être composée de **3 ou 4 membres maximum**.

Les équipes participent à chaque épreuve et obtiennent un nombre de points en fonction de leur prestation.

Épreuve de Puissance Coup de pied

Objectif : Frapper le plus fort sur cible en coup de pied avec un Yop tchagui (coup de pied poussé de profil).

Épreuve de vitesse

Objectif : Marquer le plus de points possible en coup de pied en 60 secondes en reposant le pied systématiquement.

Parcours du combattant

Objectif : Finir le parcours le plus vite possible en relais.

Poomsé synchronisé

- Pour chaque passage, l'équipe choisira un poomsé parmi les poomsés autorisés par sa catégorie.

	POOMSE IMPOSE
Cat. C : 10 ^e à 7 ^e KEUP	De TAGEUK IL JANG à TAGEUK OH JANG
Cat. B : 6 ^e à 4 ^e KEUP	De TAGEUK IL JANG à TAGEUK PAL JANG
Cat. A : 3 ^e à 1 ^{er} KEUP	De TAGEUK IL JANG à KORYO + IL YONG
Cat. A+ : 1 ^e DAN et plus	De TAGEUK IL JANG à SIPJIN + IL YONG et YI YONG

Démonstration Hanbon/Hoshinsul

Objectif : Réaliser une démonstration de Hanbon/Hoshinsul scénarisés.

- Une contre-attaque par compétiteur avec choix de la mise en scène (ex : au ralenti puis vitesse normale, répétition avec évolution...) dans la limite de 4 contre-attaques pour l'équipe.
- Possibilité de faire un contre un, un contre deux ou un contre trois.



Inscription + Droits d'inscription

Le droit d'engagement est de **10 €** par compétiteur et de **20 €** par équipe.

Paiement et inscription auprès du club directement.

Le club devra retourner les inscriptions au plus tard le **samedi 11 mai 2024**.

Accès

- Palais des sports, 90 rue Féray 91100 Corbeil-Essonnes.



Annexe

KEUP	CEINTURES	COULEURS
10	BLANCHE	
9	JAUNE	
8	JAUNE 1 ^{ère} barrette	
7	JAUNE 2 ^{ème} barrette	
6	BLEUE	
5	BLEUE 1 ^{ère} barrette	
4	BLEUE 2 ^{ème} barrette	
3	ROUGE	
2	ROUGE 1 ^{ère} barrette	
1	ROUGE 2 ^{ème} barrette	
1 ^{er} Dan et plus	NOIRE (16 ans minimum)	